

Foire Aux Questions - Propesia 1861

Je suis membre d'un *Inceptum*, j'ai entendu dire que ceux-ci ont fait faillite. Est ce que ça veut dire que j'ai perdu tout ce que j'y avais investi?

Non, en fait rien n'est perdu. Chaque *Honorum* (employé) peut soit retirer sa part de l'entreprise ou encore s'entendre avec les autres *Honorum* de son *Inceptum* afin d'utiliser leurs ressources communes afin de partir votre propre équipage. Vous pouvez mélanger les employés indépendants et d'*Inceptum* ou de plusieurs *Inceptum* sans problème aussi.

Nous n'étions pas présents lors du Prélude, est ce que ça veut dire que nous avons tout perdu ?

Non, il y aura une nouvelle chance de récupérer les possessions des *Inceptum* lors du début du prochain événement. Suivant l'événement tout sera converti automatiquement en ressource matérielle et sera disponible à la banque. Il est possible d'apporter ou modifier ce que vous possédez sur vos engins.

“Équipage”... à quoi ça fait référence ?

Le regroupement de base du nouveau Livre est l'équipage. Maintenant que les gens de Trivoltas sont devenus un regroupement nomade à la recherche de nouvelle terre habitable, les Équipages sont chargés de l'exploration. Pour arriver à leur fins, chacun des équipages ont à leur disposition un navire de leur propre conception, alimenté par une capsule K.A.D.O, un objet qui permet de faire voler n'importe quelle structure lui étant attachée.

Qu'est ce que peut faire un équipage ?

La tâche principale des Équipages est d'explorer afin de trouver des indices permettant d'orienter le vaisseau principal (le palais). Leur seconde tâche est de trouver des ressources matérielles afin de continuer le voyage et continuer de développer leur projet. Cependant chaque Équipage peut avoir son propre agenda et de développer des projets secrets selon son désir. Le mystère est encore à l'avant plan de notre jeu et nous attendons à ce que les groupes ne dévoilent ce qu'il veulent bien au reste du jeu.

Est ce qu'il y a une limite à l'équipage d'un engin ?

De base, chaque engin demande une ressource humaine de chaque sorte pour fonctionner. Nous estimons à 8 un équipage moyen. S'il manque des membres à l'équipage, il est possible de compenser avec des cartes de ressource humaine. Si l'équipage est trop large, il se peut que l'engin demande plus de ressources matérielles pour fonctionner adéquatement.

Heum.... Il serait quelque peu ridicule que seulement 48 personnes de l'île soient sauvées. Qu'est ce qui se passe avec tous les “ouvriers” peu importants au jeu ?

Le chiffre de 8 représente les gens importants sur le navire mais nous prenons pour acquis qu'il y a environs une trentaine de personnes travaillant pour chacun des personnages principaux du jeu. Ce sont eux qui font les menus travaux tel l'exploration et le côté "applications réelles" des divers projets. En fait, dans chaque engin, il y a beaucoup de gens peu importants qui font tourner des roulettes en ayant l'air occupé.

Combien de gens vivaient à Trivoltas avant le début de Prothesia 1861?

3178 personnes très exactement.

Nous ne sommes pas intéressés à faire un engin volant, nous aimerions plutôt faire autre chose, est ce possible ?

Les seules limites sont votre imagination et les règles de jeu. Industria est un jeu créé pour que vous poussiez les limites de ce qui est possible. Entre autre la fonctionnalité principale des capsules K.A.D.O. est de faire voler mais déjà certains joueurs ont trouvé d'autres utilités. Il serait facilement possible entre autre de faire un sous-marin ou bien un bateau et suivre le regroupement principal.

Est ce qu'il y a une limite au nombre d'Équipages dans le jeu ?

Il n'y a que 6 capsules K.A.D.O. en jeu. C'est le seul élément limitant. Rien n'empêcherait un groupe de trouver ou développer d'autres façons de se déplacer.

Comment fonctionneront les explorations?

Au début de chaque événement, une carte des régions environnantes sera présentée par le Ministre Balzaguette. Chaque Équipage peut choisir une section qui sera explorée par ses travailleurs. Il est possible d'investir des ressources de sécurité à l'exploration afin d'avoir plus de détails. Un peu plus tard lors du même événement, les résultats de ces explorations vous parviendront avec les potentielles ressources matérielles, objets et informations acquises.

Est ce qu'il y a un changement de la façon que les projets seront traités.

Les projets (de groupe, secret ou personnel) seront gérés par le Ministre Balzaguette. Les réponses seront présentées lors de l'événement suivant.

Comment fonctionnera le *Civatas* maintenant qu'il n'y a plus d'*Inceptum* ?

Chaque Équipage peut envoyer un représentant au *Civatas*. Le *Civatas* conserve son format habituel où les membres peuvent créer de nouvelle loi et les faire appliquer. Nous rappelons que presque tous les éléments du jeu peuvent être changés de cette façon. En plus l'institution du *Civatas* contrôle maintenant directement le gouvernement et il est possible de changer

son fonctionnement ou même son contenu à travers les votes et projets de loi. Il est entre autre possible de créer de nouveaux ministères et de distribuer des rôle de fonctionnaires. L'organisation se réserve le droit d'intervenir si une loi rend impossible ou difficile le déroulement du jeu.

Quel est la différence entre les ressources humaine et matérielles.

La ressource matérielle est le nouvel élément de jeu qui remplace ce qui était représenté par le Telum d'Or. Puisqu'il est maintenant plus difficile d'avoir accès au ressources premières, il est maintenant impossible de les acheter directement. Les différentes ressources doivent êtres maintenant collectées. Les ressources matérielles sont les suivantes.

- Métal
- Bois
- Minerai
- Tissus
- Eau
- Combustible
- Victuailles
- Mystique

Les ressources matérielles sont utilisées à la fois pour construire, réparer et entretenir. Le troc de ces ressources est devenu le principal moteur du développement. Chaque carte représente un lot de ces ressources.

Les ressources matérielles lorsque obtenues peuvent êtres de différentes qualités. Ce détail sera marqué sur la carte. Certain projet peuvent demander des ressources matériel de certaine qualité.

Les **ressources humaines** sont ce qui était appelé précédemment "ressource". Les ressources humaines on gardé la même utilité et chaque carte représente 1 mois de travail d'une équipe de travailleurs.

Si les Telum d'Or on été remplacés par les ressources matériel, qu'arrive t'il avec tout les Telum d'Or que j'ai accumulé ?

Il peuvent être converties en ressources matériel au prix de 2 Telum d'Or la ressource matérielle. Ensuite les Telum d'Or seront utilisé pour représenter 10 Telum d'Argent. Nous utiliserons un autre modèle de carte pour éviter la confusion.

Comment ces changement vont influencer la rémunération?

Maintenant que les *Honorum* travaillent à leur compte ou pour un Équipage, ils gagnent à chaque événement 2 ressources humaines, 1 ressource matérielle de leur choix, 5 Telum

d'Argent et 6 Telum de Bronze.

Que deviennent les club et association?

Les clubs et associations continuent d'exister mais ceux-ci n'ont pas automatiquement un point d'action à leur création. Seulement les plus grands clubs ont ce privilège.

**J'ai entendu qu'il y avait eu des changement au traits disponibles.
Où est ce que je peux trouver une liste des nouveaux traits ?**

Une liste des Traits ainsi que la mise à jour des règles sera disponible sous peu.

J'ai entendu dire qu'il n'y a plus de limite à ce que les gens peuvent acheter au magasin si leur profession ne leur permettait pas précédemment?

A l'exception d'un seul objet par carrière, tout ce qui est dans les magasins peut maintenant être acheter sans limitation. Toutefois, ces objets ne peuvent pas être utilisés par quelqu'un d'une autre profession. Par exemple la trousse de soins sera limitée au professions de la Santé. Ces objets seront annoncés prochainement.

Est ce que *PAZUZU* vient de la mytho de Chtullu/l'Exorsiste/Futurama/Babylone?

C'est un hasard. Nous avons créé notre propre mythologie.

Un animateur insiste sur un point durant le jeu, est ce que je devrais y voir un message de l'organisation sur comment mon personnage devrait réagir ?

Non, les personnages animateurs ont leurs propres objectifs et la plupart de ces objectifs ne sont même pas connus de l'organisation. Vous pouvez comme tout autre personnage tenter de les manipuler, blesser, tuer, charmer, escroquer et autre tactique. La plupart des personnages animateurs sont humains et sont aussi vulnérables aux Traits que tout les autres personnages joueurs. Les seules exceptions sont la Conscience (qui n'est pas tout à fait un personnage) et quelques rare personnage spéciaux (rareté extrême comme tel la créature).